



GRID 2™



PRECAUCIONES

• Este disco contiene software para el sistema PlayStation®3. Nunca lo use en otro sistema, pues podría llegar a dañarlo. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation®3 para el mercado PAL exclusivamente. No se puede utilizar en otras versiones de PlayStation®3. • Lea con atención el Manual de Instrucciones del sistema PlayStation®3 para garantizar un uso correcto. • Introduzca siempre el disco en el sistema PlayStation®3 con la cara solicitada para la reproducción mirando hacia abajo. • Al manipular el disco, no toque la superficie. Sujételo por los extremos. • Mantenga el disco limpio y a salvo de arañazos. En caso de que la superficie se ensucie, pásela suavemente un trapo seco. • No deje el disco cerca de fuentes de calor o expuesto directamente a la luz del sol y tampoco en un ambiente con exceso de humedad. • No utilice discos que presenten formas irregulares, estén rotos, torcidos o hayan sido unidos con adhesivos. Provocarían el mal funcionamiento del sistema.

RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD

Juegue siempre en un entorno bien iluminado. Haga descansos frecuentes de al menos 15 minutos por cada hora de juego. Deje de jugar si experimenta mareos, náuseas, cansancio o dolor de cabeza. Las luces o formas luminosas parpadeantes y los patrones y formas geométricas pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Consulte a su médico antes de usar videojuegos si sufre de epilepsia o experimenta alguno de estos síntomas mientras juega: visión borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimiento involuntario, desorientación, confusión o convulsiones.

AVISO DE SALUD SOBRE LOS CONTENIDOS EN 3D

Algunas personas experimentan molestias (como tensión ocular, fatiga visual o náuseas) al utilizar un televisor 3D para ver imágenes de video en 3D o para jugar a videojuegos en 3D estereoscópico. Si experimenta dichas molestias, deje de usar el televisor hasta que hayan desaparecido.

Por regla general, le recomendamos que evite el uso prolongado de su sistema PlayStation®3 y que descanse quince minutos por cada hora de juego. Sin embargo, cuando se trata de videojuegos en 3D estereoscópico o de videos en 3D, la duración y la frecuencia de los periodos de descanso varían de una persona a otra; descanse el tiempo suficiente para que desaparezca cualquier molestia que sufra. Si los síntomas continúan, consulte con su médico.

La vista de los niños pequeños (sobre todo los menores de seis años) aún se está desarrollando. Le recomendamos que consulte al pediatra o al oculista de su hijo antes de permitirle ver videos en 3D o jugar a videojuegos en 3D estereoscópico. Los adultos deben supervisar a los niños pequeños para asegurarse de que siguen estas recomendaciones.

PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de todo o parte de este producto y el uso no autorizado de marcas registradas puede constituir un acto delictivo. La PIRATERÍA perjudica a los consumidores, así como a los desarrolladores, editores y distribuidores. Si sospecha que este producto es una copia no autorizada, o tiene información sobre copias ilegales, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente a través de los números proporcionados al final de este manual.

ACTUALIZACIONES DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Si desea más información sobre cómo realizar actualizaciones del software del sistema para el sistema PlayStation®3, visite eu.playstation.com o consulte el documento de Referencia rápida de PS3™.



Si desea los números de teléfono de Atención al Cliente, consulte la parte final de manual.

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR EDADES DE INFORMACIÓN PANEUROPEA SOBRE JUEGOS (PEGI)

El sistema PEGI protege a los menores de juegos no apropiados para su grupo de edad. RECUERDE que no es una guía sobre la dificultad del juego. Encontrará más información en www.pegi.info.

El sistema se compone de tres partes y permite a los padres y a quienes compren juegos para niños hacer una elección adecuada a la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda parte consiste en uno o más descriptores que indican el tipo de contenido del juego. En función del juego, varía el número de dichos descriptores. La clasificación por edades del juego refleja la intensidad de este contenido. Los descriptores son:



La tercera parte es una etiqueta que indica que el juego puede jugarse online. Esta etiqueta solo pueden usarla proveedores online del juego que se hayan comprometido a respetar ciertas normas, entre las que se incluye la protección de los menores durante el juego online.

Encontrará más información en www.peginline.eu



CONTROL PARENTAL

Este juego tiene un Nivel de Control Parental preestablecido que se basa en su contenido. Puede modificar el Nivel de Control Parental de la PlayStation®3 para impedir la reproducción de material con un nivel más alto que el establecido en el sistema PS3™. Si desea más información, consulte el manual de instrucciones del sistema PS3™.

Este producto sigue el sistema de clasificación por edades PEGI. Las marcas de clasificación por edades PEGI y la descripción de contenidos se muestran en el embalaje del producto (excepto donde, por ley, se apliquen otros sistemas de clasificación). A continuación, se muestra la correspondencia entre el sistema de clasificación por edades PEGI y el Nivel de Control Parental:

NIVEL DE CONTROL PARENTAL	9	7	5	3	2
GRUPO DE EDAD — PEGI	18	16	12	7	3

En casos excepcionales, el nivel de restricción de control paterno de este producto puede ser más estricto que la clasificación por edades aplicada en su país, esto se debe a las diferencias en los sistemas de clasificación por edades que hay entre los países en los que se distribuye el producto. Puede que tenga que restablecer el nivel de control paterno de su sistema PS3™ para poder jugar.

BLES-01737

PARA USO DOMESTICO SOLAMENTE: La licencia de este software se concede únicamente para su reproducción en los sistemas PlayStation®3 autorizados. Puede ser necesaria una actualización del software del sistema de PlayStation®3. Queda prohibido cualquier acceso, uso o transferencia no autorizados al producto o su derecho de autor y marca registrada correspondientes. Consulte sus derechos completos de uso en eu.playstation.com/terms. Derivados de Programas de Biblioteca © 1997-2013 Sony Computer Entertainment Inc. codificados exclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). QUEDA PROHIBIDA LA REVENTA O ALQUILER A MENOS QUE ESTE EXPRESAMENTE AUTORIZADO POR SCEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store y PlayStation®Home están sujetos a los términos de uso y no están disponibles en todos los países e idiomas (eu.playstation.com/terms). Es necesario disponer de servicio a Internet. El usuario es responsable del pago de las tarifas de acceso a banda ancha. Alguno contenido se facilita previo pago. Los usuarios deben tener 7 años o más y los usuarios menores de 18 años necesitan permiso paterno. Las funciones de PlayStation®Network pueden retrasarse mediante previo aviso razonable; véase más información en eu.playstation.com/gameservers. Licencia para su venta solo en Europa, Oriente Medio, África, India y Oceanía.

“B.”, “PlayStation”, “PS”, “DUALSHOCK” and “PS” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. “Blu-ray Disc™” and “Blu-ray™” are trademarks of the Blu-ray Disc Association. “GDR 2™” © 2013 The Codemasters Software Company Limited (“Codemasters”). All rights reserved. “Codemasters”, “B”, “Egg”, “B”, the Codemasters logo and “GDR” are registered trademarks owned by Codemasters. “GDR 2™”, “Codemasters Racing™” and “RacerNet™” are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by Bink Game Tools, Inc. All rights reserved. DTS and the DTS Symbol are registered trademarks of DTS, Inc. and DTS Digital Surround is a trademark of DTS, Inc. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Maya™ software. © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. Autodesk and Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Ogg Vorbis Libraries © 2013, Xiph.Org Foundation. YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google Inc. Portions of this software are copyright ©2013 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved. Uses Matroska. Copyright © 2005 - 2011 Matroska (non-profit org). All Rights Reserved. Includes technology that is copyright © 2012 by Google Inc. and copyright © 2012 by contributors to the WebM Project, made available on the royalty-free terms cited at <http://www.webmproject.org/licenses/>. BinkCode copyright © 2001 - 2013 Andreas Jönsson. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Developed and published by Codemasters. Made in Austria. All rights reserved.

GRID 2™

BIENVENIDOS A GRID 2™

“LLEGA LA WORLD SERIES RACING, UNA LIGA CON LOS MEJORES PILOTOS, LOS COCHES MÁS VELOCES Y LAS CARRERAS MÁS INTENSAS EN BUSCA DEL REY DEL ASFALTO. ENCUENTRA TU LÍMITE... Y SOBREPÁSALO. VUELVE LA COMPETICIÓN.”

PASE VIP

AL ACTIVARLO, DESBLOQUEARÁS 3 COCHES EXCLUSIVOS, LA CAPACIDAD DE COMPARTIR VÍDEOS EN YOUTUBE Y LAS PARTIDAS MULTIJUGADOR.

Encontrarás tu código en una tarjeta que viene dentro de la caja del juego. Si no tienes un código válido, puedes comprarlo en PlayStation®Store.



MOTORES EN MARCHA

AUTOGUARDADO

GRID 2 guardará automáticamente la partida en ciertos momentos.

NOTA: este juego cuenta con una función automática de guardado y carga. No apagues el sistema PlayStation®3 mientras el indicador de acceso al disco duro esté parpadeando. El juego está disponible en Español, Francés, Alemán, Italiano y Polaco. Elige el idioma que prefieras en la configuración del sistema antes de comenzar.

NAVEGACIÓN POR LOS MENÚS

Usa los botones de dirección o el joystick izquierdo para desplazarte por los menús. Pulsa el botón **X** para confirmar o seleccionar la opción, y el botón **O** para cancelar o volver atrás. Algunas pantallas tienen opciones adicionales: busca las indicaciones para usar los botones **△** y **□** o bien los botones **L1** y **R1**.

PANTALLA DE JUEGO

Durante las carreras, la pantalla muestra mucha información importante para que sepas lo que ocurre.

NOTA: el visor es ligeramente distinto según el modo de juego.



HUD PRINCIPAL

- 1 Posición
- 2 Piloto rival
- 3 Minimapa
- 4 Función flashback
- 5 Panel de instrumentos
- 6 Tiempo y puntuación
- 7 Número de vuelta

PANEL DE INSTRUMENTOS

- 8 Tacómetro
- 9 Velocímetro
- 10 Marcha actual
- 11 Indicador de cambio de marcha
- 12 Aviso de daños

CONTROLES

MANDO INALÁMBRICO DUALSHOCK®3

Aquí encontrarás la configuración predeterminada de GRID 2. Puedes cambiar los controles desde los menús de opciones y pausa.



FLASHBACKS

Si cometes un error, no hace falta que tomes de nuevo la salida: puedes usar la función flashback si está disponible. Pulsa **△** para iniciar la repetición instantánea y rebobina hasta un momento anterior al incidente. Vuelve a pulsar **△** para retomar la carrera desde ese punto.

En las carreras multijugador, los flashbacks rápidos te permiten volver a la pista a gran velocidad si cometes un error.

OPCIONES DE SONIDO

ECUALIZADOR: Permite ecualizar la salida de sonido en función de dónde y cómo estés jugando.

- **PLANO** es para sistemas de altavoces de alta calidad.
- **TV** está pensado para los altavoces de los televisores.
- **AURICULARES** ofrece la mejor configuración para estos dispositivos.

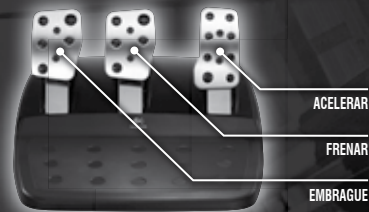
RANGO DINÁMICO: para que el sonido sea de la máxima fidelidad, GRID 2 cuenta con un rango dinámico amplio. El valor predeterminado es el más alto. Si juegas con un volumen bajo o usas el altavoz del televisor, activa el valor más bajo para no perderte nada.

VOLANTE DE CARRERAS

GRID 2 admite los siguientes volantes:

Logitech G25 Racing Wheel
Logitech G27 Racing Wheel
Logitech Driving Force GT
Logitech Driving Force Pro
Fanatec Porsche 911 Turbo S Wheel
Thrustmaster RGT Force Feedback Pro
Thrustmaster F430
Thrustmaster T500RS (T500RS Shifter)

Para más información, consulta el manual del fabricante.



REPETICIONES

Después de cada carrera, podrás ver la repetición. Usa los menús para rebobinar el video, reproducirlo a cámara lenta o verlo desde los muchos ángulos que hay disponibles.

CONEXIÓN CON YOUTUBE

GRID 2 es compatible con YouTube y permite capturar tus momentos favoritos de las repeticiones para compartirlos con otros jugadores a través de internet.

Durante las repeticiones de las partidas para un jugador, usa el botón de YouTube para abrir el editor y elegir un punto de inicio y un punto final. Una vez delimitada la sección del video que quieres compartir, se cargará automáticamente en tu canal de YouTube. Vincula tus cuentas de RaceNet y YouTube desde el sitio web de RaceNet.

DAÑOS

Si tu coche sufre daños durante la carrera, responderá de forma distinta. De hecho, cuando el accidente es muy serio, es posible que los daños sean irreparables y tengas que usar la función flashback, reiniciar la carrera o abandonar.

En las pruebas a medida para un jugador o en red, es posible desactivar los daños.

Si el coche se queda atascado, elige recolocar vehículo en el menú de pausa para volver a la pista. No podrás recolocar el coche mientras esté en movimiento.

TRAZADOS

GRID 2 ofrece una interesante variedad de trazados. Recorre las calles de Chicago, las carreteras de montaña de Okutama y el mítico circuito de Brands Hatch, entre otros, en carreras diurnas y nocturnas.

En esta nueva entrega de Grid, los circuitos urbanos cuentan con *LiveRoutes™*, una tecnología que cambia el trazado sobre la marcha mediante barreras móviles en cada cruce. ¡No habrá dos vueltas iguales!

TRAYECTORIA

En GRID 2, tú serás el piloto estrella encargado de convertir una incipiente competición en un auténtico fenómeno mundial.

Consulta las pruebas que puedes disputar en el ordenador o en la pantalla gigante del muro. El garaje también tiene una sección para customizar coches y un apartado de los premios cosechados a lo largo de tu trayectoria.

VEHÍCULOS

Los vehículos se agrupan en cuatro niveles y notarás un gran salto de rendimiento con cada subida de nivel. El inversor recompensará tu trabajo con coches nuevos en momentos clave de tu trayectoria, aunque también podrás conseguir vehículos más rápidos si superas los retos de los fabricantes.

Cada coche tiene un perfil único que lo hace más o menos apto para las distintas disciplinas del juego. Tendrás que ir probando hasta descubrir el vehículo perfecto para cada prueba.

Elige prueba de conducción en el ordenador o en la pantalla gigante para tomarles el pulso a los coches en un trazado que podrás recorrer a tu aire.

CUSTOMIZACIÓN

Puedes cambiar el aspecto de los coches en el menú de vehículos. Tienes muchos vinilos, colores y acabados distintos. Además, podrás personalizar las llantas y colocar hasta seis logotipos de patrocinadores en la carrocería de tu coche. Por último, también puedes elegir el número con el que competirás y que aparecerá en las puertas.

CARRERAS DE CLUBES

Estas competiciones locales son un punto de partida ideal. Demuestra tu destreza al volante en estados unidos, Europa y Asia para ganar adeptos y patrocinios antes de lanzarte a la conquista de la World Series Racing.

LIGA WORLD SERIES RACING

Si ya tienes bastantes seguidores, te toca afrontar el verdadero desafío: la World Series Racing. Esta liga enfrenta a los mejores pilotos de todo el mundo con el fin de coronar a la estrella indiscutible del automovilismo. ¿Serás capaz de dejarlos atrás a todos y proclamarte rey de la pista?

PRUEBAS A MEDIDA

Configura a tu gusto una carrera aislada. Podrás elegir cualquiera de las disciplinas, los trazados y los vehículos que hayas desbloqueado durante tu trayectoria.

PANTALLA DIVIDIDA

cara a cara entre dos jugadores desde un mismo equipo. Si quieres disputar una de estas partidas, consulta el ordenador o la pantalla gigante del garaje.

CRONOLOGÍA

Visita esta sección de tu garaje para repetir carreras de tu trayectoria, volver a ver secuencias de vídeo o comprobar tus progresos.

PARTIDAS MULTIJUGADOR EN RED

NOTE: para jugar online, tienes que iniciar sesión en PlayStation®Network.

Las funciones online solo están disponibles para conexiones de banda ancha: ADSL, cable o superior. También puedes conectarte a una red de área local (LAN) o a una red de área local inalámbrica (WLAN).

Además, se precisan varios requisitos adicionales, como una suscripción a un proveedor de servicios de Internet, un dispositivo de red y un punto de acceso Wi-Fi (en redes inalámbricas). Consulta el manual de instrucciones del sistema PlayStation®3 si necesitas más información.

DESBLOQUEO Y COMPRA DE COCHES

Al disputar partidas en línea, ganarás experiencia y dinero que puedes invertir en desbloquear o comprar vehículos nuevos.

MEJORA DE LOS VEHÍCULOS

Gracias a las mejoras, es posible aumentar el rendimiento de los vehículos.

El aspecto del coche se actualizará automáticamente con spoilers, faldones y demás apliques. También es posible retirar las mejoras.

Cuando un coche cuenta con todas las mejoras posibles, está a la altura de los vehículos del siguiente nivel.

CUSTOMIZACIÓN

Al igual que en la trayectoria, también puedes modificar el diseño del coche en el modo multijugador.

LISTA DE PARTIDAS EN RED

Gracias a estas listas, podrás competir de forma rápida y fácil en las disciplinas que más te apetezcan. Puedes elegir cualquiera de estas listas predeterminadas:

- **TODO:** Todas las disciplinas.
- **CARRERAS:** carreras convencionales en estado puro, como disciplina única.
- **DIFERENTE:** Todas las disciplinas excepto las carreras convencionales, para cuando te apetezca probar algo distinto.

PRUEBA A MEDIDA EN RED

¿Quieres disputar una prueba en concreto? Selecciona los criterios que prefieras y deja que el sistema busque jugadores que quieran ese mismo tipo de partida.

RIVALES DE RACENET

Los rivales son jugadores que tienen un nivel parecido al tuyo. Si los superas en las pruebas multijugador o en los marcadores, recibirás grandes premios. Sigue la pista con el sistema de gestión de rivales del sitio web de RaceNet y consulta la pantalla rivales de RaceNet del juego para comparar vuestros resultados.

DESAFÍO GLOBAL DE RACENET

Regístrate en RaceNet y participa en los desafíos globales que se plantean cada semana. Al competir, sumarás puntos de desafío y escalarás posiciones en el marcador: cuanto más arriba estés al final de la semana, más experiencia y dinero recibirás. Además, si derrotas a todos tus amigos y rivales en los desafíos de un lugar, conseguirás puntos de desafío adicionales.

CRÉDITOS

Consulta la lista oficial de créditos de GRID 2 en www.codemasters.com/grid2credits.

PRECAUÇÕES

• Este disco contém software para o sistema PlayStation®3. Não utilize este disco noutra sistema, pois poderá danificá-lo. • Este disco está em conformidade com as especificações da PlayStation®3 apenas para o mercado PAL. Não poderá ser utilizado numa PlayStation®3 com outra versão de especificações. • Leia o Manual de Instruções da PlayStation®3 com atenção para garantir um uso correcto. • Quando introduzir este disco no sistema PlayStation®3, coloque-o sempre com o lado a ser reproduzido virado para baixo. • Ao manusear o disco, não toque na superfície. Segure-o pela extremidade. • Mantenha o disco limpo e sem riscos. Se a superfície se sujar, limpe-a suavemente com um pano seco e macio. • Não deixe o disco perto de fontes de calor, sob a luz solar directa ou em ambientes excessivamente húmidos. • Não utilize um disco com forma irregular, rachado ou que tenha sido reparado com fita-cola, pois poderá provocar uma avaria.

AVISO DE SAÚDE

Jogue sempre num ambiente bem iluminado. Faça pausas regulares de 15 minutos por cada hora que jogar. Interrompa o jogo se sentir tonturas, náuseas, fadiga ou dores de cabeça. Algumas pessoas poderão ser sensíveis a luzes intermitentes ou brilhantes, ou a formas e padrões geométricos, ter epilepsia sem o saberem e sofrer de ataques epiléticos enquanto vêem televisão ou jogam videojogos. Consulte um médico antes de jogar videojogos se tiver epilepsia e imediatamente se sofrer de algum dos seguintes sintomas enquanto joga: alterações de visão, espasmos musculares, outros movimentos involuntários, perda de consciência, confusão e/ou convulsões.

AVISO DE SAÚDE 3D

Algumas pessoas podem sentir mal-estar (tal como ardor nos olhos, fadiga ocular ou náuseas), quando vêem imagens 3D ou efectuem jogos de vídeo 3D estereoscópico, em televisões 3D. Se sentir algum mal-estar, deve parar imediatamente de usar a televisão, até que o mal-estar desapareça.

No geral, recomendamos que evite o uso prolongado do seu sistema PlayStation®3 e que faça um intervalo de 15 minutos por cada hora de jogo. No entanto, quando jogar jogos de vídeo 3D estereoscópico ou a vir vídeos 3D, a duração e frequência desses intervalos, pode variar de pessoa para pessoa – faça intervalos com a duração suficiente para que os sintomas de mal-estar desapareçam. Se os sintomas persistirem, consulte o seu médico.

A visão das crianças (especialmente com menos de seis anos de idade), ainda se encontra em desenvolvimento. Consulte o médico do seu filho ou oftalmologista, antes de permitir que as crianças vejam imagens de vídeo em 3D ou efectuem jogos de vídeo em 3D estereoscópico. Os adultos devem supervisionar as crianças pequenas, para garantir que cumprem as recomendações indicadas acima.

PIRATARIA

A reprodução não autorizada deste jogo, no todo ou em parte, e a utilização não autorizada de marcas registadas são susceptíveis de constituir ofensa criminal. A PIRATARIA prejudica tanto os Consumidores como os Programadores, Editores e Revendedores legítimos. Se suspeitar que este jogo é uma cópia não autorizada ou tiver outras informações acerca de produtos pirateados, contacte o Serviço de Apoio ao Cliente local através do número fornecido na contracapa deste manual.

ACTUALIZAÇÕES DO SOFTWARE DO SISTEMA

Para mais informações sobre como proceder a actualizações do Software do Sistema para o sistema PlayStation®3, visita eu.playstation.com ou consulta o documento de Referência Rápida do sistema PS3™.



Consulte a contracapa deste manual para obter os números do Apoio ao Cliente.

SISTEMA DE CLASSIFICAÇÃO ETÁRIA PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI)

O sistema de classificação etária PEGI protege os menores de idade de jogos inadequados para o seu grupo etário particular. POR FAVOR, TENHA EM ATENÇÃO que não é um guia da dificuldade do jogo. Para mais informações visita www.pegi.info.

Compreendido em três partes, o PEGI permite que os pais e quem compra jogos para crianças façam uma escolha informada e apropriada à idade pretendida do jogador. A primeira parte é a classificação etária:



A segunda parte da classificação pode consistir em um ou mais descritores que indicam o tipo de conteúdos do jogo. Dependendo do jogo, poderá haver um certo número destes descritores. A classificação etária do jogo reflecte a intensidade destes conteúdos. Os descritores são:



A terceira parte é uma etiqueta que indica que o jogo pode ser jogado online. Esta etiqueta poderá apenas ser usada por fornecedores de jogos online que se tenham comprometido a manter os padrões que incluíram a protecção de menores durante a jogabilidade online.



Para mais informações visita
www.peginonline.eu

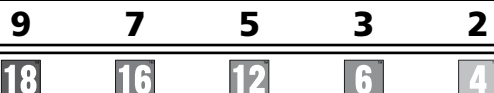
CONTROLO PARENTAL

Este produto tem um Nível de Controlo Parental predefinido baseado no respectivo conteúdo. Pode definir o Nível de Controlo Parental na PlayStation®3 para limitar a reprodução de um produto com um Nível de Controlo Parental superior ao definido no sistema PS3™. Para mais informações, consulte o Manual de Instruções do sistema PS3™.

Este produto foi classificado segundo o sistema de classificação PEGI. As marcas e descritores de conteúdo da classificação PEGI são apresentados na embalagem do produto (excepto quando a lei exija a aplicação de outro sistema de classificação). A relação entre o sistema de classificação PEGI e o Nível de Controlo Parental é a seguinte:

NÍVEL DE CONTROLO
PARENTAL

FAIXA ETÁRIA
DA CLASSIFICAÇÃO PEGI



Em casos raros, o Nível de Controlo Parental deste produto pode ser superior à classificação etária aplicável no teu país, devido a diferenças entre os sistemas de classificação etária dos vários países em que este produto é vendido. Podes necessitar de repor o Nível de Controlo Parental do teu sistema PS3™ para poderes jogar.

BLES-01737

SÓ PARA USO DOMÉSTICO: Este software está licenciado para ser reproduzido só em sistemas PlayStation®3 autorizados. Pode ser necessário atualizar o software do sistema PlayStation®3. Está proibido todo o acesso, uso ou transferência não autorizados do produto ou dos seus direitos de autor subjacentes e de produções com marca registada. Para direitos totais de uso veja eu.playstation.com/terms. Library programs ©1997-2013 Sony Computer Entertainment Inc. Exclusivamente licenciados para a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). É EXPRESSAMENTE PROIBIDA A SUA REVENIDA OU ALUGUEIR A MENOS QUE HAJA AUTORIZAÇÃO EXPRESSA DE SCEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store e PlayStation®Home estão sujeitos aos termos de utilização e não estão disponíveis em todos os países e idiomas (eu.playstation.com/terms). É necessário ter o serviço de Internet em banda larga. Os utilizadores são responsáveis pelo pagamento do tarifário de acesso à banda larga. A utilização de alguns conteúdos requer pagamento. Os utilizadores têm de ter 7 anos ou mais, e utilizadores com menos de 18 anos necessitam de autorização parental. As funcionalidades de rede podem ser removidas mediante notificação prévia – consulte eu.playstation.com/gameservers para mais detalhes. Licenciada para venda só na Europa, Médio oriente, África, Índia e Oceânia. „B.“, „PlayStation“, „P.E.“, „XBOX“, „SIXAXIS“, „DUALSHOCK“ and „PS“ are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. „Blu-ray Disc“ and „Blu-ray“ are trademarks of the Blu-ray Disc Association. GRD 2™ © 2013 The Codemasters Software Company Limited („Codemasters“). All rights reserved. „Codemasters“ ®, „Ego“ ®, the Codemasters logo and „GRD“ ® are registered trademarks owned by Codemasters. „GRD 2™“, „Codemasters Racing™“ and „Racelife™“ are trademarks of Codemasters. User Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All rights reserved. DTS and the DTS Symbol are registered trademarks of DTS, Inc. and DTS Digital Surround is a trademark of DTS, Inc. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Beast™ software. © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc. and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Ogg Vorbis Libraries © 2013, Xiph.Org Foundation. YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google Inc. Portions of this software are copyright ©2013 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved. Uses Matroska. Copyright © 2005 - 2011 Matroska (non-profit.org). All Rights Reserved. Includes technology that is copyright © 2012 by Google Inc. and copyright © 2012 by contributors to the WebM Project, made available on the royalty-free terms cited at <http://www.webmproject.org/licenses/>. BMCode copyright © 2001 - 2013 Andreas Jonsson. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Developed and published by Codemasters. Made in Austria. All rights reserved.

GRID 2

BEM-VINDO AO GRID 2

“JUNTA-TE À ELITE NO ‘WORLD RACING SERIES’ ONDE OS MELHORES CARROS, PILOTOS E EVENTOS APARECEM EM CONJUNTO NA BUSCA DE UM NOVO ÍCONE PARA O DESPORTO MOTORIZADO. DESCOBRE O TEU LIMITE, E DEPOIS VAI MAIS ALÉM. BEM-VINDO DE NOVO ÀS CORRIDAS.”

PASSE VIP

ATIVA O TEU PASSE VIP PARA DESBLOQUEARES 3 CARROS EXCLUSIVOS, PARTILHA DE VÍDEOS NO YOUTUBE™ E OS MODOS DE JOGO MULTIJOGADOR DO GRID 2.

Irás encontrar o teu código exclusivo no folheto inserido na tua caixa do jogo. Se não tiveres um código válido podes comprar o passe vip no PlayStation®Store.



INICIAR

AVACÃO AUTOMÁTICA

O GRID 2 irá guardar automaticamente o teu jogo em pontos específicos.

NOTA: Este título utiliza uma função de carregamento/gravação automáticos. Não desligues o sistema PlayStation®3 quando o indicador de acesso ao disco rígido estiver a piscar. Este título carrega automaticamente dados do arranque. Este título suporta os idiomas Francês, Alemão, Italiano, Espanhol e Polaco.

É aconselhável que seleções o teu idioma preferido, a partir das definições do sistema, antes de começares a jogar.

NAVEGAÇÃO NO MENU

Utiliza os botões de direcções ou o manípulo esquerdo para navegares nos menus. Prime o botão **X** para confirmar/seleccionar ou **O** para cancelar/voltar atrás. Em alguns ecrãs de menu, há outras opções disponíveis - procura indicações para utilização dos botões **△** e **□**, ou dos botões **L1** e **R1**.

VISUALIZAÇÃO NO ECRÃ

Durante as corridas, muita informação útil é apresentada no ecrã para te ajudar a acompanhar a ação.

NOTA: o interface do ecrã é ligeiramente diferente dependendo do modo de jogo.



INTERFACE PRINCIPAL

- 1 Indicador de Posição
- 2 Indicador de Posição do Adversário
- 3 Minimapa
- 4 Flashbacks
- 5 Interface de Instrumentos
- 6 Informação de Tempo/Pontuação
- 7 Indicador de Volta

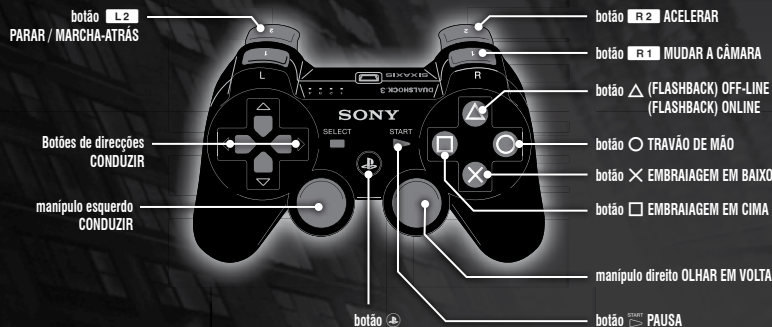
INTERFACE DE INSTRUMENTOS

- 8 Tacómetro
- 9 Velocímetro
- 10 Indicador de Embraiagem
- 11 Indicador de Mudança
- 12 Aviso de Danos

COMANDOS

COMANDO SEM FIOS DUALSHOCK®3

As configurações padrão do comando para o GRID 2 encontram-se detalhadas a seguir, estas podem ser alteradas no menu de opções ou no menu de pausa da pista.



FLASHBACKS

Se cometeres um erro na pista não há necessidade de reiniciars a corrida, pois podes usar um flashback se tiveres uma disponível. Basta premires **△** para abrires um flashback e a corrida começará a retroceder. Prime **△** novamente para continuares num ponto antes de as coisas terem corrido mal.

Também podes utilizar os flashbacks rápidos em corridas multijogador, permitindo-te redefinir o teu carro para a pista em velocidade se cometeres um erro.

OPÇÕES DE ÁUDIO

SISTEMA EQ: A opção de sistema eq sistema dá-te a capacidade de equalizar a saída de áudio para o teu ambiente de audição.

- A opção **FLAT** é para sistemas de altifalantes de alta qualidade
- A opção **TV** está otimizada para pequenos altifalantes de televisão
- A opção **AUSCULTADORES** proporciona a melhor experiência de audição quando utilizares auscultadores

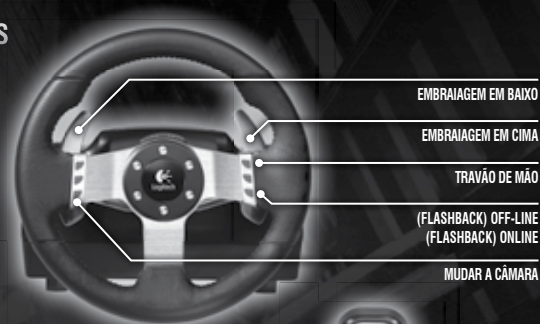
ÂMBITO DINÂMICO: O GRID 2 foi misturado com um amplo alcance dinâmico para maximizar a fidelidade de áudio. A configuração padrão é **high** (elevada). Se estiveres a ouvir baixinho ou no televisor, tenta configurar esta opção para **low** (baixo) para evitares perder os sons mais suaves.

VOLANTE DE CORRIDAS

O GRID 2 é compatível com os seguintes volantes de corrida:

Logitech G25 Racing Wheel
Logitech G27 Racing Wheel
Logitech Driving Force GT
Logitech Driving Force Pro
Fanatec Porsche 911 Turbo S Wheel
Thrustmaster RGT Force Feedback Pro
Thrustmaster F430
Thrustmaster T500RS (T500RS Shifter)

Por favor, consulta os manuais dos fabricantes para obter mais informação.



REPETIÇÕES

Também podes ver uma repetição cinematográfica da tua corrida, depois de a terminares. Usa os botões do ecrã para voltar a repetir ou reproduzir em câmara lenta numa variedade de diferentes ângulos de câmara.

APOIO YOUTUBE™

O GRID 2 inclui suporte totalmente integrado com o YouTube que te permite captar os teus momentos favoritos de repetições do jogo e partilhá-los com outros jogadores online.

Quando estiveres a ver uma repetição de uma corrida para um só jogador, procura o botão do YouTube para entrares no editor de repetições. Usa o editor para marcares um ponto de início e um ponto final de forma a destacares parte do clip. Quando estiveres satisfeito com o resultado, o teu clip pode ser enviado diretamente para o teu canal pessoal do YouTube! Liga as tuas contas RaceNet e YouTube™ através do site RaceNet.

DANOS

Irás experimentar efeitos de manuseamento realistas como resultado de danos ao veículo durante as corridas. Num acidente particularmente drástico, o dano pode ser terminal e poderás ter de usar um flashback, reiniciar a corrida, ou retirares-te de todo.

Os danos podem ser desligados em eventos personalizados para um só jogador e em eventos personalizados online.

Se o teu carro ficar encalhado, escolhe reset car (reiniciar carro) a partir do menu de pausa para voltares à pista. Não poderás fazer isso se o carro estiver em movimento.

CARACTERÍSTICAS DA PISTA

O GRID 2 inclui uma gama emocionante de localizações de pista, desde as ruas de Chicago e as estradas de montanha de Okutama, até ao circuito tipicamente inglês de Brands Hatch. Experimenta corridas diurnas e noturnas.

A novidade do GRID 2 são as *LiveRoutes™* através dos circuitos da cidade - o caminho muda à medida que corres, abrindo ou fechando as barreiras em cruzamentos selecionados, de modo a que não haja duas voltas iguais!

CARREIRA

No GRID 2, serás responsável por transformar uma nova liga de corridas desde as origens até a um fenómeno global, em que tu serás a estrela da condução.

Explora a tua garagem para encontrares eventos no PC ou VIDEO WALL, personaliza os teus veículos a partir do menu de personalização, ou revê as tuas façanhas no armário de prémios de carreira.

VEÍCULOS

Os veículos do GRID 2 estão agrupados em quatro "níveis", com aumento significativo de desempenho entre cada nível. O investidor irá recompensar-te com novos carros e marcos importantes da tua carreira, e também podes vencer os "desafios de veículos" à medida que progrides para desbloqueares carros mais rápidos.

Cada carro tem características de manobrabilidade distintas que podem ser vantajosas ou desvantajosas para certos tipos de corrida - terás de experimentar para descobrir as melhores combinações de carro/evento!

Selecione test drive a partir do PC ou VIDEO WALL para obtêres alguma prática e colocares o teu carro à experiência, de forma aberta num evento sem objetivo.

PERSONALIZAÇÃO DE VEÍCULO

Visita o menu do veículo para alterares a aparência dos teus veículos. Escolhe entre uma variedade de diferentes padrões, cores e acabamentos. Também podes personalizar o estilo das rodas do veículo, e selecionar até 6 autocolantes do patrocinador que terá os seus logótipos distribuídos pelo veículo. Por último, escolhe um número de corredor que irá aparecer na parte lateral do teu veículo para lhe dar aquele toque final.

EVENTOS DE CLUBE

Estes eventos amadores são o lugar ideal para começares a construir a tua carreira. Prova o teu valor em eventos regionais em todo o território dos EUA, Europa e Ásia para atrair fãs e patrocinadores antes de competires em cada World Series Racing Championship de fim de temporada.

WORLD SERIES RACING CHAMPIONSHIP

À medida que constróis a tua base de fãs, vai chegando a hora de levar as coisas a sério com a criação do World Series Racing Championship. Este campeonato reúne os melhores pilotos de todo o mundo, em que todos competem para obterem o lugar de melhor do mundo. Descobre se tens o que é preciso para ser o melhor e ganhar tudo!

EVENTOS PERSONALIZADOS

Aqui podes configurar um evento único com as tuas especificações próprias. Escolhe qualquer um dos modos de jogo, as pistas e veículos que já experimentaste na tua carreira.

ECRÃ DIVIDIDO

Dois jogadores podem correr juntos no mesmo evento, usando uma única consola e tv. O modo multijogador em ecrã dividido pode ser encontrado no PC ou VIDEO WALL da tua garagem do modo carreira.

TIMELINE

Visita a timeline da tua garagem para reproduzires eventos e cenas da tua carreira, ou simplesmente para verificares o seu progresso.

MULTIJOGADOR ONLINE

NOTA: para participares no jogo online tens de ter uma inscrição na PlayStation®Network.

As partes online do jogo são só para banda larga. Terás de ligar através de uma ligação adsl, modem de cabo, ligação à internet de alta velocidade, rede de área local (lan) ou rede de área local sem fios (wlan) para jogares online.

Para entrares online, são necessários vários elementos adicionais, incluindo uma subscrição junto de um fornecedor de serviços de internet, um dispositivo de rede, e um ponto de acesso wlan (para redes sem fio). Consulta o manual de instruções do sistema PlayStation®3 para mais informações e definição de detalhes.

DESBLOQUEAMENTO & AQUISIÇÃO DE VEÍCULOS

Ganha XP e dinheiro ao competires em modos de jogo online. À medida que sobes de nível em termos de XP, poderás desbloquear novos veículos que comprarás com o teu dinheiro arduamente ganho.

ATUALIZAR VEÍCULOS

Compra melhoramentos para os teus veículos para melhorares o seu desempenho.

À medida que as atualizações são aplicadas, a aparência do teu veículo irá mudar automaticamente com a adição de spoilers, abas e kits para o chassis. Se assim o desejares, essas atualizações também podem ser removidas dos veículos.

Um carro totalmente atualizado será sempre competitivo, mesmo contra os veículos do nível acima.

PERSONALIZAÇÃO DE VEÍCULO

No modo multijogador, podes personalizar a aparência do teu veículo, da mesma forma que no modo carreira.

LISTA DE REPRODUÇÃO ONLINE

As listas de reprodução online permitem que entres em ação de forma rápida e fácil, oferecendo uma rotação variada de modos de jogo. Podes escolher uma das seguintes listas pré-definidas:

- **TUDO:** Todos os modos de jogo.
- **CORRIDA:** Corrida pura, apenas o modo de jogo de corrida será incluído.
- **ALTERNATIVA:** Tudo, exceto o modo de jogo de corrida, para quando quiseres misturá-lo e tentar algo diferente.

EVENTO PERSONALIZADO ONLINE

Queres jogar um determinado tipo de evento? Especifica alguns critérios de pesquisa a partir do menu de evento personalizado online e o jogo irá emparelhar-te automaticamente com alguns jogadores que pretendem o mesmo.

RIVAIS RACENET

Os rivais são os jogadores que poderão ser uniformemente emparelhados com o teu nível de competências. Vence-os em eventos para vários jogadores ou nas classificações para ganhares grandes prémios! Usa o gestor de rivais no site da RaceNet para saberes mais sobre os teus rivais, e para te comparares com eles no jogo, utilizando o ecrã de rivais RaceNet.

DESAFIO GLOBAL RACENET

Inscribe-te na RaceNet e participa no modo de desafio global onde podes encontrar novos desafios todas as semanas. Compete nos desafios para ganhares pontos de desafio e subires na classificação - quanto maior for a tua classificação no final da semana, maior será a recompensa em XP e dinheiro! Bate os teus amigos e rivais em todos os desafios dentro de uma mesma localização para a dominar e ganhares pontos de desafio!

FICHA TÉCNICA

Para veres a ficha técnica completa do GRID 2 visita: www.codemasters.com/grid2credits

ACUERDO DE LICENCIA Y GARANTÍA DE THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED

AVISO IMPORTANTE: Por la presente, The Codemasters Software Company Limited (en lo sucesivo, "Codemasters") hace entrega del programa (en lo sucesivo, "el Programa") que acompaña a este documento conforme a licencia y en las condiciones que se expresan a continuación. El Programa incluye el software, el medio que lo contiene y su documentación, ya sea impresa o en formato electrónico. La concesión de esta licencia constituye un acuerdo legal entre el usuario y Codemasters. La utilización del Programa implica la aceptación de las condiciones del presente acuerdo suscrito con Codemasters.

El Programa está protegido por la legislación inglesa, los tratados internacionales o convenciones en materia de propiedad intelectual y otras normativas al respecto. El Programa se usa conforme a licencia y no se vende, por lo que este acuerdo no concede derecho de propiedad alguno sobre el Programa o sus copias.

- Licencia limitada de uso: Junto con la licencia, Codemasters concede al usuario derechos limitados, sin carácter exclusivo y sin derecho a cesión, para el uso de un ejemplar de este Programa para uso personal.
- Propiedad: Todos los derechos de propiedad intelectual contenidos en el Programa (entre otros, los derivados del contenido registrado como imagen, sonido u otro formato) y la titularidad de todas y cada una de las copias recacen en Codemasters o los otorgantes de la licencia, por lo que los únicos derechos que tendrá el usuario serán los derivados de la licencia que se expresan en el primer párrafo.

QUEDAN EXPRESAMENTE PROHIBIDAS:

- la copia del Programa;
- la venta, alquiler, concesión mediante licencia, distribución, cesión o puesta a disposición, total o parcial, del Programa a otras personas con fines comerciales, entre otros, en un servicio a terceros, "cibercafés", salones de recreativas u otros locales comerciales. Para la utilización comercial del Programa el usuario deberá suscribir con Codemasters un acuerdo de licencia específico para locales comerciales (véase la información de contacto al final del documento);
- la aplicación de ingeniería inversa, descifrado del código original, modificación, descompilación, desensamblaje o creación, total o parcial, de programas derivados del Programa;
- la retirada, desactivación u omisión de los avisos o indicadores de propiedad ubicados en el embalaje o en el interior del Programa.

GARANTÍA LIMITADA: Codemasters garantiza al comprador original del Programa que el medio en que se grabó no presentará defectos materiales ni de fabricación durante 90 días a partir de la fecha de compra. Si se encuentran defectos en dicho periodo, Codemasters se aviene a reemplazar, sin coste alguno, el Programa defectuoso dentro del periodo de garantía, siempre y cuando Codemasters todavía fabrique el Programa. Para ello, se deberá enviar el Programa, a portes pagados, con el recibo de compra debidamente fechado. Si el Programa ya no estuviera disponible, Codemasters se reserva el derecho a sustituirlo por otro similar o de igual o mayor valor. Esta garantía se limita al medio en que se grabó el Programa tal y como Codemasters lo suministró, y no será válida si el defecto o defectos se derivan de un abuso, mal uso o negligencia en la utilización del Programa. Todas las garantías implícitas por ley están limitadas al periodo de 90 días descrito anteriormente.

Excepto por lo estipulado anteriormente, esta garantía sustituye a todas las garantías acordadas por escrito o verbalmente, explícitas o implícitas, incluidas las de comercialización, calidad satisfactoria, adecuación para un propósito particular o de no infracción, y ninguna otra protesta formal o reclamación vinculará u obligará a Codemasters en forma alguna. Cuando se envíe el Programa para su devolución de acuerdo con los términos de la garantía, deberán mandarse solo los discos originales en un embalaje seguro que incluya: (1) una fotocopia del recibo de compra con la fecha de compra; (2) un documento con el nombre y la dirección claramente indicados; (3) una pequeña nota en la que se describa el defecto y el sistema en el que instaló el Programa.

LIMITACIÓN DE DAÑOS: Codemasters desestima toda responsabilidad en concepto de daños especiales, incidentales o emergentes derivados de la posesión, utilización, funcionamiento defectuoso del Programa, incluidos los daños a la propiedad, lucro cesante, errores informáticos, funcionamiento defectuoso de otros dispositivos o lesiones personales. En caso de lesiones, Codemasters desestima toda responsabilidad, aun cuando fuera consciente de la probabilidad de que estas pudieran ocasionarse, y siempre y cuando la ley lo permita. La compensación a la que se obliga Codemasters no excederá en ningún caso a la cantidad desembolsada para la obtención de la licencia del Programa. Si el país o región en que se concede la garantía no contempla limitaciones sobre la duración de cualquier garantía implícita ni excluye o limita los daños incidentales o derivados, dichas limitaciones y exclusiones de responsabilidad no serán aplicables. Esta garantía otorga al usuario derechos legales concretos que vienen a añadirse a los que por ley le corresponden, y que variarían dependiendo de la legislación a la que esté sujeto.

RESCISIÓN: Sin perjuicio de los derechos de Codemasters, este acuerdo se rescindirá automáticamente si el usuario no cumpliera las condiciones en él estipuladas. En tal caso, se deberán destruir los ejemplares del Programa y sus componentes. Asimismo, Codemasters se reserva el derecho de cancelar las funciones en línea previo aviso de 30 días en www.codemasters.com.

COMPENSACIÓN: Debido al daño irreparable que para Codemasters supondría el incumplimiento de las condiciones de este acuerdo, el usuario acepta avenerse a las compensaciones adecuadas (sin que medie garantía en efectivo, depósito o prueba de los daños) debidas al incumplimiento de este acuerdo, que habrán de añadirse a las compensaciones que correspondieran a Codemasters de conformidad con la legislación aplicable.

INDEMNIZACIÓN: El usuario se compromete a indemnizar, defender y eximir a Codemasters, sus asociados, filiales, contratistas, empleados, directores y agentes de toda responsabilidad, pérdidas y gastos derivados de los actos u omisiones en el uso del Programa conforme a las condiciones de este acuerdo.

OTRAS CONDICIONES: El presente documento incluye el acuerdo íntegro alcanzado entre las partes y reemplaza a otros acuerdos o aseveraciones que las partes hubieran podido efectuar con anterioridad. Toda emienda sobre el mismo deberá de realizarse por escrito y con el consentimiento de ambas partes. Si, por cualquier razón, se estimase inaplicable cualquiera de las condiciones expuestas en este contrato, se obrarán las modificaciones pertinentes para posibilitar su aplicación sin que el resto de las condiciones de este acuerdo se vean afectadas. El presente acuerdo se regirá e interpretará de acuerdo con la legislación inglesa, y el fuero será el de los tribunales de Inglaterra.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	1300 365 911 Calls charged at local rate	Nederland	0495 574 817 Interlokale kosten
Belgique/België/Belgien	011 516 406 Tariff appel local/Lokale kosten	New Zealand	09 415 2447 National Rate 0900 97669 Call cost \$1.50 (+ GST) per minute
Česká republika	0225341407	Norge	820 68 322 Pris: 6,50/-min, support@no.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Danmark	90 13 70 13 Pris: 6/-minut, support@dk.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30	Österreich	0820 44 45 40 0,116 Euro/Minute
Deutschland	01805 766 977 0,14 Euro/Minute	Portugal	707 23 23 10 Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	902 102 102 Tarifa nacional	Россия	+ 7 (495) 981-2372
Ελλάδα	801 11 92000	Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85 Tariff appel national/Nationaler Tariff/Tariffa Nazionale
France	0820 31 32 33 prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi	Suomi	0600 411 911 0,79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
Ireland	0818 365065 All calls charged at national rate	Sverige	0900-20 33 075 Pris 7,50/- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Italia	199 116 266 Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00; 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto	UK	0844 736 0595 National rate
Malta	234 36 000 Local rate		

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Si aparece alguno de estos símbolos en cualquiera de nuestros productos eléctricos, en la batería o en su embalaje, indica que en Europa el producto eléctrico o la batería no deben desecharse del mismo modo que los residuos domésticos. Para garantizar un tratamiento correcto a la hora de deshacerse del producto y la batería, deséchelos de acuerdo con las leyes locales aplicables o los requisitos de eliminación de baterías, y equipos eléctricos y electrónicos. De este modo, ayudará a conservar los recursos naturales y a mejorar los estándares de protección medioambiental en el tratamiento y eliminación de residuos eléctricos.

Este símbolo puede utilizarse en pilas junto con con otros símbolos químicos adicionales. Los símbolos químicos del mercurio (Hg) o del plomo (Pb) aparecerán si la pila contiene más del 0,0005% de mercurio o más del 0,004% de plomo.

Todas las cuestiones relativas a esta licencia deberán dirigirse a Codemasters a las señas que se indican a continuación:

The Codemasters Software Company Limited, P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Reino Unido.
Tel: +44 1926 816000 Fax: +44 1926 817595

Servicio Técnico

Servicio de atención al cliente: +34 902 10 18 67
Lunes a jueves: 9:00-18:30 - viernes: 09:00-15:00

es.support@namcobandaipartners.com
www.es.namcobandaipartners.com

ENTÉRATE DE TODAS LAS NOVEDADES... VISITA

WWW.CODEMASTERS.COM

REGÍSTRATE EN RACENET Y ECHA A RODAR EN
CODEMASTERS RACING CON GRID 2™.

RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ es el punto de encuentro de todos los juegos de carreras de codemasters®. Crea una cuenta desde GRID 2 o en la página web de RaceNet para registrar tus progresos en el juego y obtener acceso a pruebas de la comunidad, trucos y estadísticas. Si tienes cuenta en Facebook, podrás rellenar tus datos automáticamente.

RaceNet te mantendrá al tanto de lo que hacen tus amigos, tus rivales y los demás jugadores de GRID 2. Según tus resultados en las partidas en red de GRID 2, sumarás más o menos seguidores de RaceNet. Si consigues más que nadie y te encaramas a lo más alto del marcador global, te coronarás como piloto más prolífico del mundo.



GRIDGAME

GRIDGAME.COM

PARA OS MAIS RECENTES LANÇAMENTOS DE JOGOS E NOTÍCIAS VISITA

WWW.CODEMASTERS.COM

INSCREVE-TE NA RACENET™ PARA INICIARES HOJE MESMO
A TUA CARREIRA DE CORREDOR DO CODEMASTERS GRID 2™!

RACENET.CODEMASTERS.COM

A RaceNet™ une todo o universo de corridas codemasters®. Inscribe-te na RaceNet dentro do jogo ou através do site RaceNet para monitorizares o teu progresso no GRID 2 e obteres acesso a eventos da comunidade, dicas de jogo e estatísticas. Podes também usar o Facebook™ connect que preencherá os teus detalhes.

A RaceNet irá manter-te atualizado com notícias sobre os teus amigos, os teus rivais e outros jogadores no universo GRID 2. Com toda a tua atividade online no GRID 2, vais ser capaz de aumentar os teus seguidores RaceNet - reúne seguidores para subires na classificação mundial e para te tornares no mais produtivo condutor do mundo!



BLES-01737

"PS", "PlayStation", "△ ○ × □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5024866360233